

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДЕТСКИЙ САД №67 «Умка»

**Выступление педагога-психолога на родительском собрании**

**Тема: «Игры выходного дня для  
установления доверительных отношений  
между родителями и детьми»**

Выступление подготовила:  
педагог-психолога Шабурова  
Оксана Александровна

Нижевартовск, 2023

**Цель:** повышение интереса родителей к совместной игровой деятельности с ребёнком.

**Задачи:**

- Приобщить родителей к совместной игровой деятельности с ребёнком.
- Познакомить родителей с психологической игрой «Лепёшка».
- Способствовать гармонизации детско-родительских отношений.

**Форма проведения:** мастер-класс.

**Длительность:** до 30 мин.

**Оборудование:** заготовленные игровые поля для психологической игры «Лепёшка», пластилин, игральные кубики.

**Рекомендации по организации пространства:** в помещении необходимо поставить столы, а вокруг них по 6 стульев.

**Предварительная работа:** перед родительским собранием педагогу-психологу необходимо совместно с детьми группы, в которой будет проходить собрание подготовить 3-4 игровых поля для психологической игры «Лепёшка». Для изготовления игрового поля понадобится: ватман, клей карандаш, цветная бумага (6 цветов), ножницы, вырезанный замок. Детям предлагается вырезать из цветной бумаги квадраты 6-ти цветов (если детям сложно это сделать, то можно дать им уже готовые квадраты), по 7 квадратов каждого цвета. Затем, задача детей под руководством взрослого сделать из квадратов дорожки, а в центре игрового поля приклеить замок. После этого дети делятся на 3 группы по 6 человек (если детей больше, то и игровых полей необходимо изготовить больше). Дети получают пластилин, и их задача слепить из пластилина себе фигурку, которой они будут играть. Далее психолог проводит с детьми игру «Диалог».

**Описание игры «Диалог»:** суть игры «Диалог» заключается в том, что участники (дети) по очереди кидают кубик и передвигают свои фигурки по игровому полю на то количество клеток, которое выпало на кубике. Если фигурка попадает на клетку не того цвета, что и фигурка игрока, то обладатель фигурки того цвета, что и клетка задаёт участнику любой вопрос, на который он должен ответить. Если цвет фигурки и клетки совпадает, то игрок может задать свой вопрос любому участнику игры.

**Ход мероприятия:**

Здравствуйте, уважаемые родители! Своё выступление мне хотелось бы начать со слов кандидата педагогических наук Менджерицкой Деборы Владимировны: «Игра

*не пустая забава. Она необходима для счастья детей, для их здоровья и правильного развития.»* А от себя ещё добавлю к её словам, что совместная игра родителей и детей помогает выстроить доверительные отношения в семье. Сегодня на родительском собрании мы с вами попробуем поиграть в одну из таких игр. Называется эта игра «Лепёшка». Мы с детьми тоже играли в эту игру и подготовили для вас игровые поля. Я предлагаю вам сейчас разделиться на группы по 6 человек и занять места за столами *(родители занимаю места за столами по 6 человек)*.

Перед вами пластилин 6-ти цветов. Выберите понравившийся вам цвет и слепите из него фигурку для игры. Это может быть какое-нибудь животное *(родители лепят фигурки)*.

Отлично! Вижу, что у всех фигурки готовы и мы можем приступать к игре. Игра, в которую мы будем с вами играть называется «Диалог». Вам необходимо по очереди кидать кубик и передвигать свою фигурку по игровому полю на то количество клеток, которое выпало на кубике. Если фигурка попадает на клетку не того цвета, что и ваша фигурка, то обладатель фигурки того цвета, что и клетка задаёт вам любой вопрос, на который вы должны ответить. Это могут быть разные вопросы: любимая книга, любимая игра в вашей семье, любимое место в городе и т.д. Если цвет фигурки и клетки совпадает, то вы можете задать свой вопрос любому участнику игры на ваш выбор. Тот, кто первый доберётся до замка приглашает в гости всех остальных игроков. Итак, начнём игру.

Вижу, что все команды завершили игру. Как вы считаете такой вариант будет способствовать выстраиванию доверительных отношений между вами и вашими детьми? *(ответы родителей)*.

Играть в эту игру можно по-разному. Не только задавать вопросы, но говорить друг другу комплименты и приятные слова. Тогда вариант игры может быть таким. Если вы попадаете на клетку другого игрока, то говорите ему комплимент, который он может принять или не принять от вас. Если комплимент не принимается, то вы возвращаетесь на предыдущее место стоянки. Если принимается, то остаётесь стоять на месте. В случае, если вы попадаете на клетку своего цвета, то комплименты вам дарят все игроки. В этой игре вы можете придумывать правила самостоятельно.

Я очень надеюсь, что в вашем режиме дня в семье найдётся место для этой игры. Спасибо за внимание!